



动漫之都



B7

2016年6月23日 星期四
编辑:任彦 版式设计:俞帆

中国国际动漫节节展办公室 杭州日报 第63期



全球最大游戏展 E3 上周闭幕 杭州游戏从业者首次集体赴美“取经”

记者 李维和 通讯员 毛悦虹

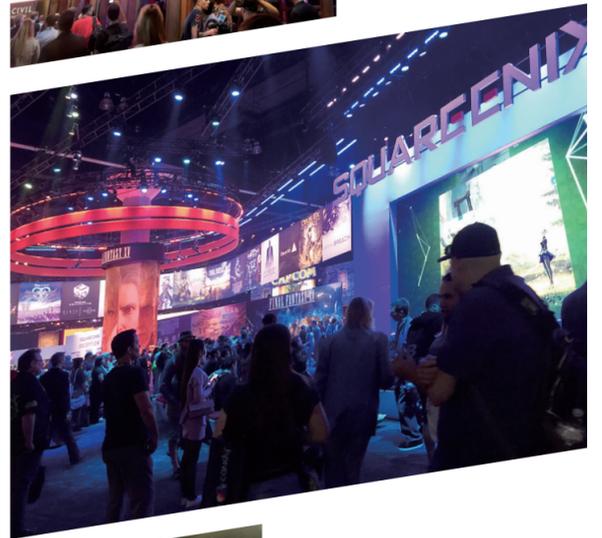
6月16日,为期三天的2016E3(The Electronic Entertainment Expo)展在美国洛杉矶会展中心落下帷幕。

作为全世界最大的游戏展会之一,每年E3展都代表了全球游戏界的最高水准,吸引全球游戏从业人员的眼球。

值得一提的是,今年E3展上出现了67位来自杭州游戏从业者的身影,这是杭州游戏厂家首次集体前往美国“取经”。对于他们而言,这一趟美国之旅除了亲眼见识到了世界一流顶尖游戏外,更是一次难能可贵的学习和交流机会。



杭州游戏从业者集体参观E3展。



一年一度的大展,如同游戏界的“春晚”

着至高无上的地位,有评论誉为“电子娱乐界一年一度的奥林匹克盛会”。

但对于广大玩家而言,E3展更像一个天堂。从1995年开展以来,E3几乎已经成为现代游戏的记录和展示平台的标志。每年的E3展览,各大游戏厂商都会将自己最好的产品和游戏公布出来,甚至不少发布

会还成为经典。

至于今年的E3展,除了微软、索尼和任天堂三大主机商分别公布了不少新游戏外,VR产品也成了会场主角。众多游戏公司提供了VR游戏的试玩,大量新游戏也将在今年问世。这也让不少游戏界人士惊呼,在进入4K时代后,游戏行业马上就要迎来VR时代了。

最大游戏展上的中国元素与日俱增

喷,增加到了16家。

到了今年,参加E3的中国企业数量大致与去年持平,共有16家企业参展,涉及的领域包括移动游戏研发、VR内容研发、游戏外包、游戏外设生产、游戏发行、海外游戏发行等,横跨游戏产业上下游。

记者了解到,出席E3展的中国游戏厂商中既有像腾讯这样的巨头,也有不少中小规模的游戏团队。其中,15家展商在“South

Hall”玩家展示区设置了展台,主要提供游戏的试玩和讲解。除了将自己的产品带给更多用户之外,中国厂商也希望能通过E3展会期间结识更多海外公司并寻求产品海外代理或其他合作。一些参展厂商表示,目前国内的游戏制作水平与国外相比还有很大差距,很多公司参加E3也是抱着学习的态度来的。在学习的同时,还能顺便扩大一下市场,增加一些商务合作,做一波宣传。

杭州游戏厂商集体赴美“考察”E3

谢如栋告诉记者,遥望一行在三天参展外,特意赶往硅谷,希望能组建一支技术团队,为将来国际业务的延伸和拓展做准备。“我们面试了十多位华人工程师,其中很多都是来自像谷歌、facebook这样的大公司。给我们印象深刻的是,那些在硅谷锻炼过的工程

师确实技术能力和视野上都保持了一个很高的水平,而且许多人也有很强的意愿希望能回国去创业工作。总的来说,这次收获还不错。”

中国游戏和E3其实也有一些渊源。如果要追溯历史,最早在E3上露面的大陆游戏恐怕要数2000年的《傲世三国》。不过,对于彼时的中国游戏公司来说,能够参加E3还几近算是一个梦想。

随着近几年中国游戏市场的迅速扩张,很多人也开始寻思走向国际市场。2014年,只有5家中国公司参展了E3;到了2015年,参加E3的中国企业的数量出现了一次小的并

记者了解到,今年在商务厅和动漫节节展办共同组织下,联合了26家本土杭州游戏公司,共67人前往洛杉矶参观此次E3展。不过,今年算是他们历史上第一次“试水”,都以参加体验为主。等到明年,可能会有杭州的参展商出现在E3的展台上!

除了“学习参观”外,像遥望网络和无端科技等杭州游戏厂商,还派出了核心团队前往硅谷,去寻觅高端人才。遥望网络CEO

E3展,杭州游戏人这样说

杭州游戏从业者们E3展上见识了不少东西,也有很多想法,不妨来听一听!

遥望网络CEO谢如栋:

“第一个感觉就是场馆(洛杉矶会展中心)的硬件设施非常好,很宽敞,当然了,它的票价也是比较高的(笑)。如果和国内ChinaJoy做比较的话,虽然场馆里都挤满了人,但E3进场都比较有序,没有摩肩接踵的感觉。而且大部分场馆主要都是内容展示和体验为主,和国内相比Cosplay和showgirl要少很多”。

诺游网络陆星:

“很惊讶地发现像热门美剧《权力的游戏》、《纸牌屋》在加州都已经有了街机可以玩了,像《权力的游戏》就被制作成了卡牌类的竞技游戏。对于我们这些追剧的人来说,很快就能玩起来了。”

非奇科技朱衡:

“今年E3感觉新游戏爆点没有往年那么多,很多都是知名游戏的续作,比如我在现场也看了最终幻想的试玩片段。无论是现场展出的游戏,还是各种模型,素质都非常高,所以很多时间都用在排队和体验那些试玩的VR游戏demo上。让人印象深刻的是,这些大作都来自美国和日本的公司,也给了我们很大的动力去挑战他们。21日还去facebook总部参观了,竟然遇到了instagram的创始人,哈哈。”

无端科技郑明:

“今年E3感觉全都是VR的天下了,我们开玩笑说,不做VR都不好意思说自己是做游戏的。不过,场馆里留给中国展区的面积并不大,但我觉得,未来国人参展会越来越多,这也是我们国家游戏行业发展的一个趋势。话说回来,今年E3还正好赶上了美洲杯和NBA决赛,绝对过了一把瘾。”

