

碰撞“泛娱乐”火花

第十二届中国国际动漫节动漫游戏商务大会等你来

记者 任彦 通讯员 廖凌燕 杜静宜

泛娱乐产业,一个新兴的热门产业。产业链如何打造?资本以何种方式进入市场?IP授权方式怎样达到最优?感兴趣的行业潮人,今年的第十二届中国国际动漫节上一定能找到答案。今年中国国际动漫节将重磅打造国际动漫游戏商务大会(iABC),让大家在互动和娱乐中碰撞出新思维的火花。



第十一届中国国际动漫节动漫产业博览会

四大亮点共商“泛娱乐”

互动娱乐、跨界融合、互联网+,这些年一直是中国国际动漫节的亮点。

第十二届中国国际动漫节将国际动漫游戏商务大会外移至第一世界大酒店,提供更专业的交流和展示平台。

2016中国国际动漫节国际动漫游戏商务大会将以“跨界融合、互动娱乐”为主轴,围绕“互娱大会、节目交易、版权授权、主题交流、配套展览”五大板块组织开展20余项主题鲜明、形式多样的商务活动,进一步加强动漫、游戏、影视、资本的相互联动,增强IP的变现能力,满足终端与品牌的双向需求,得到了各界精英的大力支持。

亮点1:大咖云集

网易、优土等大牌企业悉数到场,光宇科技、银河数码等行业热门公司纷纷报名,现场还将有数十家新三板上市公司分享历程。此外,玄机、电魂等在杭名企也将通过杭州市动漫游戏协会整体亮相。业界大咖将奉上一场精彩的移动互联网大课。

亮点2:资本聚焦

创新工场、华睿投资、经纬中国、红杉资本、IDG资本、深投创、浙商创投等众多知名投资机构化身伯乐,招商、广发等金融机构饰演燕王,呈现一篇“宽良驹”大戏。

亮点3:IP盛宴

熊出没、阿狸、秦时明月、花千骨等200余个国内知名IP;魔兽世界、极品飞车、芝麻街、火影等覆盖英、美、俄、日、韩等动漫发达国家,集动画、漫画、图书、服装、频道、汽车、体育等数十种品类的近百个国际著名IP,齐聚一堂,共襄盛宴。此外,在杭6大院校鼎力支持,浙商传媒全面发力,还将组织来自社会、校园的120个“种子期”动漫游戏类项目参会。

亮点4:放眼全球

欧洲最大动画公司意大利RAINBOW、加拿大著名动画软件公司Toon Boom发布业务需求;英国Sino TV、中东电视台发布采购需求;KOCCA展团20多家韩企发布合作需求,众多国外展团、商团为动漫游戏产业的国际交流、交易架起便捷之桥。



第十一届中国国际动漫节动漫产业博览会



第十一届中国国际动漫节动漫产业博览会



重点活动推荐

1. AR、VR投融资面对面专场
时间:4月26日 14:00-17:30

二次元AR (Augmented Reality, 增强现实技术)和VR (Virtual Reality, 虚拟现实技术)的技术革新,给动漫游戏产业带来崭新的发展天地。本届动漫游戏商务大会特设了AR、VR投融资面对面专场活动。除了S级游戏产品DEMO秀以外,AR、VR产业链上不同阶段的优质创业者将上台进行路演,与投融资机构面对面交谈,争取获得融资,也有机会获得所需资源的对接整合。另外,活动现场将有行业大腕儿以及投资人大咖进行关于AR、VR的干货分享,帮助创业者更好的创业发展。

2. IP产业互动交流大会
时间:4月27日 9:30-12:20

本届动漫游戏商务大会专设的IP产业互动交流大会,为了让参会企业更加清晰地了解行业动态及资源诉求,更快捷地达成企业间的战略合作。

3. 动漫游戏创意项目创投会
时间:4月28日 14:00-17:00

Idea被认可成就感爆棚?自己的创意可以兑现大笔Money?兴趣改变人生?动漫游戏创意项目创投会是本届iABC推动产业化发展的一记Boss级大招。动漫节首次联合浙商传媒,集合中国美院、浙江大学、浙传、浙工大、浙江理工和杭师大“六大门派”的新生力量,征集近百项动画、漫画、游戏领域的各类创新项目,最后甄选出的12个优秀创

意项目,将在现场路演展示并接受动画游戏公司、创业导师及创投机构的现场评估。

4. 动漫交易网线下对接会
时间:4月27日、28日 10:00-12:00 14:00-16:30

延续上届动画新片看片会在线看片、选片的模式,本届活动特别推出提前预约的服务。活动主办方提前推送新片给买家观看,人工协助买卖双方做好预约工作,实现现场高效对接。与会者将与国内近百家知名电视台、新媒体、版权采购方、投资方一对一洽谈,推介优秀作品。截至4月15日,确定参加买家73家,待确定5家。参加交易会动画公司145家。上传动画新片达120部,参加动画交易会动画片超270部。

5. 动画全球生产、分销采购和播映研讨会
时间:4月27日 10:30-11:15

主办方邀请到英国SINO TV和中东地区的影视内容分销商与会分享。SINO TV是英国本土电视台,在英国当地有着不错的收视率;而中东地区是“阿里巴巴和四十大盗”故事的发源地,动漫故事一直深受当地人喜爱。

6. 加拿大Toon Boom专场推介会
时间:4月27日 13:30-14:15

Toon Boom是加拿大一家专业的动画软件公司,该公司出品的动画软件分为很多种类,分别针对不同需求的动画制作用户。Toon Boom公司应邀参加

动漫节,向广大动漫企业介绍其提供的产品和服务。

7. 国际动画产业合作交流会
时间:4月27日 15:00-16:00
会议将就中外合作合拍、海外动画片引进播出等政策解读,深度解析中外动画合作方式。

8. 意大利RAINBOW(彩虹)动画公司专场推介会

时间:4月28日 9:00-12:00
欧洲最大的电视节目、戏剧及动漫游戏制作室——RAINBOW将举办专场推介会,介绍其成功的动漫形象和运营理念,并现场发布合作需求,希望与中国的电视台、新媒体、版权代理商、动画企业多角度合作。

9. 新媒体专场分享会
时间:4月28日 13:30-14:30

腾讯、江苏iptv、蛙趣等知名新媒体采购者将分享经验之谈,聊聊新媒体行业的现状,动画采购部门工作中的有趣细节,谈谈新年度采购方向、计划、评估标准等,使新媒体买家与传统电视台买家、众多企业面对面交流。

10. 国产动画新片推介会
时间:4月28日 15:00-16:00

活动主办方将组织2-4家优秀动画企业,现场发布最新的动画项目,值得期待。

国际动漫游戏商务大会活动一览表

No.	活动类别	日期	时间	地点	活动
1	内容合作	4月26日	9:30-12:10	第一世界厅	泛娱乐跨界合作产品发布会
2		4月26日	14:00-17:30	第一世界厅	AR、VR投融资面对面专场
3		4月26日	9:30-18:00	苏黎士厅	S级游戏产品DEMO秀
4		4月27日	9:30-12:20	第一世界厅	IP产业互动交流大会
5		4月27日	14:00-17:20	第一世界厅	新三板俱乐部专场
6	节目交易	4月27-28日	10:00-16:30	创意城	中国国际动漫交易网线下对接会
7		4月27日	9:30-10:00	荷兰花街	浙江电视台国际频道“浙产优秀动漫海外展播”开播仪式
8		4月27日	10:30-11:15	荷兰花街	全球动画生产、分销采购和播映研讨会
9		4月27日	9:30-12:00	苏黎士厅	动漫外包项目发布会
10		4月27日	13:30-14:15	荷兰花街	加拿大Toon Boom专场推介会
11		4月27日	15:00-16:00	荷兰花街	国际动画产业合作交流会
12		4月28日	9:00-12:00	荷兰花街	意大利RAINBOW(彩虹)动画公司专场推介会
13		4月28日	13:30-14:30	荷兰花街	新媒体专场分享会
14		4月28日	15:00-16:00	荷兰花街	国产动画新片推介会
15		版权授权	4月27日	9:00-16:30	宋城厅
16	4月28日		9:00-17:00	宋城厅	影视及游戏产品授权大会
17	4月28日		14:00-17:00	苏黎士厅	动漫游戏创意项目创投会
18	主题活动	4月27日	14:00-17:00	苏黎士厅	中加动漫产业合作论坛
19		4月27-29日	9:00-17:00	建国饭店C座17、18会议室	韩国KOCCA企业团组预约洽谈会
20		4月28日	9:30-12:00	苏黎士厅	乐视动漫专场推介会
21		4月28日	9:30-12:00	第一世界厅	华强方特动漫《熊出没》新品发布会
22		4月26-28日	10:00-16:30	乐园厅	浙江省广东商会专场交流会
23	展示交流	4月26日	19:00-21:00	热带雨林中庭	iABC商务交流酒会暨杭州市游戏动漫协会欢迎会
24		4月26-28日	9:00-21:00	西大厅	商务展台
25		4月26-28日	9:30-17:00	威尼斯厅	IP超市