



熬夜追美洲杯和欧洲杯 也未必能看出这些足球真相

整合 戴维

美洲杯和欧洲杯相继拉开大幕,属于球迷的狂欢又到了。“控球时间越长越好吗?”“何时是换人的最佳时机?”……如果只是凭直觉回答这些问题,基本上会全部答错,数据才能告诉你正确的答案。足球固然是一项充满偶然的热血游戏,可数字却能揭示其中的真相。

曾为足球守门员、现为社会科学家和足球分析先驱的克里斯·安德森,和曾为棒球投手、现为行为分析学家的戴维·沙利用扎实的分析、详细的图表和有趣的阐述,给球迷、足球从业者提供了一个看待足球的全新视角,告诉我们如何运用数据分析的成果来看懂球赛,安排战术,运营球队,让我们更深入地理解足球。

现役国足主力黄博文对本书的推荐语是:“《数字游戏》中文版面世,对于中国足球来说,其意义等同于广州恒大2013年夺得亚冠冠军”,“希望它能为中国足球开创一片新的天地,也希望有更多的年轻人投身于足球事业”。



实力强的球队更容易赢得比赛吗?

真相:足球比赛一半靠实力,另一半靠运气

拉姆斯是德国慕尼黑理工大学训练科学和计算机科学系的教授,一生都在以科学的名义看球谋生,并为奥格斯堡队和拜仁队做出了卓越贡献。为了检验运气在足球比赛中到底扮演了何种角色,拉姆斯和他的团队一共观看了超过2500个进球的视频录像,并将所有幸运进球编成代码。他们发现,所有类型的破门都始于射手尝试攻门,但最后的进球都带有明显的、可监测的“未被控制”的元素。

在观看这样上万小时的进球录像时,拉姆斯的团队究竟将其中多少定义为幸运的呢?虽然答案可能因为不同联赛和杯赛而有所差异,但最终的总数字是44.4%,同时,他们还发现,幸运进球经常发生在0:0的僵局时。“这个时候,双方依旧在按部就班地根据教练的布置进行比赛,”拉姆斯谈道,“而这个时候,为了打破场上的沉寂,就需要发生一些意外的事情。”

所以可以明显地看出,几乎一半的进球都受益于幸运女神的眷顾。总之,在足球中,不管是进球还是被看好方赢球,都是50:50的事件。而在这个周末的比赛中,你是欣喜于一场酣畅淋漓的胜利,还是不得不接受一个惨痛的现实,这可能是抛一个硬币就可以决定的事情。

进攻或防守最强就能夺冠?

真相:没有完美的赢球秘诀,最好的策略是中间派

在过去20年中,英超赛季进球最多的球队拿下了12座冠军奖杯,而在德甲这个数字只有可怜的8座。所以说即使打造了联赛的最锋利的前场组合,也不能保证冠军就到手了。

那么是不是丢最少的球就能夺得锦标?答案同样是否定的。最强的防守球队,只拿到了过去20年中46%的冠军。其中英超和西甲最低为40%,而意甲最高,但也只有55%。

进球和丢球的差别究竟有多大呢?答案告诉我们,每多进10个球,一个赛季就能够少输1.76场比赛;而每少失10个球,竟可以在英超联赛少输2.35场球。因此当谈到避免失利时,少丢一个球的价值,比多进一个球高出33%。

总而言之,仅仅靠攻击线赢球的想法太过天真。更重要的是,努力去让自己的后防无坚不摧,那么赢得冠军或者逃离降级区的概率会更大。

买进巨星就一定能大获全胜?

真相:决定比赛胜负的,是后防最容易出纰漏的那个后卫

弗洛伦蒂诺·佩雷斯最为人熟知的是在皇家马德里建立了号称“银河舰队”的世界顶级球星阵容。他连续将齐达内、菲戈、罗伯特·卡洛斯、劳尔、贝克汉姆和罗纳尔多招之麾下。但最终这支战队只拿到了一次欧冠和2003年的西甲联赛冠军,和佩雷斯的初衷相去甚远。

假如你认为足球比赛是一场长板游戏,那就错了。佩雷斯便认为,把巨星汇集起来,球星间的强强联合使球队成为一个无坚不摧的整体。相对而言,那些队中略显平庸的球员就当凑数了。

就像佩雷斯一样,很多人都容易认为足球是一场巨星之间的较量。他们为球迷带来足球的美感、天才的灵动和胜利的激情。他们可以帮助俱乐部增加球衣和球票的销量。

但是他们并非比赛的胜负手。通过数据分析,我们发现球队最弱的一环有更大影响力。一个俱乐部通过购买一名更加优秀的射手,最拔尖球员使它的能力值从82%提升至92%时,一个赛季(38场比赛)净胜球的提升数只有10个而已。而在赛季结束时,增加的积分也只有区区5分。

但是假设你的弱点球员从38%提升到48%,那么这10%的改善意味着13个进球和9个积分的回馈。所以说,补差比拔尖更为重要。真正的关键,在于后防最容易出纰漏的那个后卫,或是中场最木讷的那个小丑。足球其实是一项短板游戏。

【关于足球你所不知道的事】

- 研究者发现:当一个国家经历的战争数量越多时,这个国家球员领到黄牌的平均数量就会随之上升。最典型的例子就是哥伦比亚和以色列。
- 和球队在取得领先后最脆弱的观念相反,事实上数据分析表明,球队在刚刚取得领先后是最不可能丢球的。
- 每一脚射门有1/8的概率攻破对手大门。
- 说到控球,它有点言过其实了。事实上一场比赛下来,一位球员真正和球在一起的时间都不足一分钟,差不多是总共上场时间的1%。
- 运气是决定胜负和赢球数的最重要因素,其次是实力和健康,接下来才是像比赛势头这样的变数。
- 文艺地说,足球是一项华丽的低效率运动。没有一项运动的进球如此徒劳难获。
- 三分制改革后,并没有给攻势足球带来回馈,而是回报了保守的“功利”足球。
- 进球并非生而平等。对于扼杀比赛的唯一进球和大胜中锦上添花的进球来说,价值差之千里。
- 最好的后卫从不铲球。马尔蒂尼每两场比赛才铲一次球。“防守的艺术,就像一只从来不会叫的狗。”

射门越多的球队越容易获胜吗?

真相:在德甲、西甲、意甲、英超,射门多的球队胜率都不到50%

我们在拉姆斯的基础上更进一步,根据2005年到2011年英超、西甲、意甲和德甲的数据(总计8232场比赛),计算了有多少场比赛中,射门次数多的球队笑到了最后。

结果如何呢?我们得出结论:射门次数多的球队只赢下了不到一半的比赛。整体来说,47%射门次数多的球队拿到了3分,而在意大利和德国,这个数字只有45%。

如果把以上射门次数缩小至打中门框范围的次数,胜率也没有高到哪里去。精准射门的次数越多,你可能会觉得越有希望赢得比赛。其实不然。根据不同的联赛,打中门框范围次数更多的球队,胜率区间也只维持在50%到58%之间。

角球意味着破门近在咫尺吗?

真相:角球次数和破门几率的相关性几乎为零

不管是在英超联赛还是英冠联赛,角球都被视为仅次于进球的事。然而,数据真真切切地证明:射门和角球次数更多的球队并不一定就能进更多球。一场比赛里,无论你获得一次角球机会,或是赢得17次角球,这对于你进多少球毫无影响。

在美国一家足球赛事数据提供商Stat-DNA公司的帮助下,我们逐一检验了2010/11赛季134场英超联赛中,1434个角球发出后的情况。数据表明,角球转化为射门的只有20.5%。也就是每完成5次角球才能形成一次射门。当继续计算到由角球产生的射门和进球的转化率时,我们又大吃一惊。摆在我们面前的结果显示,每完成9次角球创造的射门才能进一个球。换句话说:由角球形成的射门89%都被进攻方挥霍了。

我们的数据表明,平均一个角球的破门数是0.022个。简而言之,一支英超球队平均每10场比赛才能通过角球有所建树。

特立独行的英国曼联队主帅穆里尼奥就曾挑战传统观念,声称角球远没有想象中那么有价值。虽然在普通球迷看来,穆帅的球队在比赛中比较依赖定位球(为了抢点,他在每次定位球前都不惜打乱球队阵型的三条线)。实际上,他很藐视英国球迷对角球莫名其妙的热情。“请你扳着手指头数数,全世界有几个国家的球迷给予角球和进球几乎相同的掌声?”穆里尼奥有一次向公众发问,“在我看来只有一个。这样的情况只会出现在英格兰。”



现役国足主力

本期推荐人：黄博文



本期推荐：《数字游戏》
德 湖 前
克 里 斯
· 安 德 森
· 戴 维
· 沙 利
著 彭 鸣 皋

译

