

动漫游戏、设计服务、现代传媒、文化会展全面开花 滨江文创强在哪？动漫节现场去看看

记者 周涛 林建安 通讯员 宋桔丽 王志红 摄影 许康平

说起高新区(滨江)(以下简称滨江),在你心目中是不是爆点不断?前天,滨江又传出一个“杭州头条”:今年第一季度收获GDP181.64亿元,同比增长18.1%,GDP增幅连续9年杭州跑第一。关于滨江“强”的新闻不断,今天再说一个强:昨天第十二届中国国际动漫节开幕,滨江文创又来了个“数据头条”:据初步统计,一季度主营业务收入164.26亿元,同比增长40%。

滨江文创为何强?今天,我们除了解读,更要推荐你去动漫节现场看看,感受一下滨江文创四大产业之一的滨江动漫游戏产业。

滨江文创有多强?

164.26亿是怎么产生的?
以动漫游戏为例——
滨江原创动画片产量有215部,15万多分钟,动画大电影6部。

全国598部优秀动画作品中,滨江占了58部;获得全国精神文明建设“五个一工程”奖的作品有2部;获得浙江省精神文明建设“五个一工程”奖的作品有12部。

中南卡通是首批国家级重点动漫企业,原创动画作品出口到海外70多个国家和地区;边锋网络是最具中国文化特色的社交休闲娱乐服务供应商,已占据行业领先地位;电魂网络的《梦三国2》,是中国网游史上首个双端运营的MOBA网游,多次获得“最受欢迎十大网游”“十佳国产原创网游”等奖项;玄机科技七年间推出《秦时明月》系列剧四部,获得优秀国产动画片等100多个奖项。

在这些“大哥”的带领下,滨江动漫游戏业、设计服务业、现代传媒业、文化会展业全面开花。目前文创企业接近300家。

像设计服务业中的瑞德设计,被称为“中国工业设计第一股”;现代传媒业的华数传媒,在网络、平台、业务、技术、产业链等方面构建起新媒体发展新平台;文化会展业的西湖国际博览公司,策划、承办、执行了杭州文博会、国际艺术衍生品博览会、名茶博览会……

“年产值1000万元以上的文创企业就有351家,在2015年8月公布的浙江省文化产业重点县(市、区)“十强”名单中,滨江位列榜首。”滨江文创办有关负责人说。

滨江文创为何强?

滨江的产业政策环境很棒。

2005年,滨江就在全率先出台《关于鼓励和扶持动画产业发展的若干意见》,安排专项资金用于动画基地建设和动画企业扶持。后又先后三次修订出台《关于鼓励文化创意产业发展的若干意见》、《关于加快会展业发展的若干意见》等扶持政策,扶持门类涵盖文创产业各大门类。

滨江有专门的文创研究机构。

由中国传媒大学和杭州市文创办、滨江区联合共建的研究机构——杭州文化创意产业研究中心。

滨江文创还有一个得天独厚的优势,那就是区内文化资源丰富、科技自主创新能力强,文创企业轻松实现“人才+资本+平台”、“文创+”的融合发展。

“借力两大节展、主抓四大行业、打造一个平台。”杭州高新区(滨江)文创办有关负责人说。

两大节展,是指中国国际动漫节、杭州文化创意产业博览会;四大行业,是指重点围绕动漫游戏、设计服务、现代传媒、文化会展等四大行业,形成各种新兴业态共同发展的文化创意产业格局;一个平台,是指“众创空间+孵化器+特色楼宇+文创小镇+生态创意城”的五级平台体系。



动漫节第一天,边锋网络带来了《甜甜萌物语》。



动漫节第一天,凡聚科技VR体验。

带着VR(虚拟现实)的凡聚科技 制造中国第一部3D武侠动画的玄机科技 去白马湖主会场看看滨江动漫有多强

第十二届中国国际动漫节上,作为动漫节主会场的滨江,制造《梦三国》的电魂科技、动漫大企业中南卡通、拥有粉丝无数的网易雷火、制造中国第一部3D武侠动画《秦时明月》的玄机科技、带来《甜甜萌物语》的边锋网络、请来VR(虚拟现实)技术护驾的凡聚科技……他们都来参展了。

具体在哪个场馆、看点在哪里?选部分,说给你听。

边锋网络(A馆2楼):换装游戏完全唤醒少女心

在线棋牌、电子竞技平台、桌面游戏、无线终端是边锋网络的四大主营业务。

这次动漫节,边锋网络拿出了一款3D二次元美少女换装游戏——《甜甜萌物语》。

游戏里有超级多的服装供玩家选择,有纯美的校服,也有华丽的官装。美少女甜甜将在可爱萌宠魔法使的指引下,带大家互动畅享美丽的换装新世界。“游戏将在5月公测,动漫节现场可以试玩,这是一款完全唤醒少女心的游戏哦。”工作人员说。

甜甜在现场还搭建了梦幻公主屋,并准备了4个帅哥美女的COSER,COS甜甜中的角色,玩家可以任意合影,完成自己的公主梦,并现场打印照片。

玄机科技(A馆1楼):《秦时明月》让你震撼

说起玄机科技,大家肯定会想到重磅动画品牌《秦时明月》。成立于2005年的它,已成长为业界顶级动漫制作企业。

这次动漫节,玄机科技带来的是《秦时明月》片中的一个宏大场景,让你进入这个震撼宏大的史诗场景,身临其境感受天明、少羽的历练之旅。《天行九歌》、《武庚纪》中的一些重要角色也将在漫展期间首度亮相。现场还有主创签售、cosplay,4月30日有著名漫画家陈岚老师亲临展会现场为大家签绘。

还有个好消息,《秦时明月》第二部3D电影也在紧锣密鼓地制作中,预计2018年夏天上映。

凡聚科技(B馆4楼):你画一团火,火焰会燃烧

VR即虚拟现实,现在已经火遍朋友圈。

专业开发VR技术的凡聚科技,这次动漫节与中国动漫博物馆合作,给大家带来全新的漫画观赏体验。

有一个“VR漫画世界”特好玩:戴上设备,在一个虚拟的空间里随意画,你画一条河,这条河里有河水在流淌;画一团火,火焰会燃烧;画星星,星星会一

闪一闪。不管是画了一辈子动画的迪士尼画家,还是根本没学过画画的普通人,在体验了VR绘画后,都是一脸抑制不住的惊喜。

还有一个“VR漫游中国动漫博物馆”也很刺激。你可以飞翔在动漫博物馆上空,鸟瞰博物馆全貌,然后进入展馆,进行沉浸式虚拟漫游。

网易(A馆2楼):第一人称射击游戏

网易雷火带着暴雪游戏产品参与本届动漫节。暴雪游戏运营的《魔兽世界》《炉石传说》《风暴英雄》已经有一大票粉丝玩家。这次动漫节,他们给大家带来《守望先锋》。

这款第一人称射击游戏,5月24日会在全球同步上线,这次动漫节是预热第一站。

在《守望先锋》中,玩家将和一支由士兵、科学家、冒险家和奇人异士组成的部队在未来的地球上一起战斗。

中南卡通(A馆1楼):天眼系列动画片

老牌动漫中南卡通。带着《天眼》和《乐比悠悠》来参展。

“来自天眼星球的天眼星人神童,背上有一对翅膀,可以自由地在天空中飞行。”天眼系列动画片,讲的是天眼和他的地球上的伙伴香凌以及她的同学们发生的一系列生动有趣故事。

而乐比悠悠系列动画片则营造了一个充满趣味和惊喜的未来生活与神奇冒险的故事,能够启发孩子们的无穷创意与动手能力。

电魂科技(A馆2楼):多款游戏一起来

电魂科技是一家集创意策划、美术设计、技术研发、产品开发、游戏推广等于一体的网络游戏开发商、运营商,也是这次动漫节的主要赞助商。

这次动漫节,电魂科技会在现场展示“次元战争”“光影对决”“方块战争”“口袋梦三国”“梦梦爱三国”“梦塔防”“战龙酒馆”等多款游戏主题。